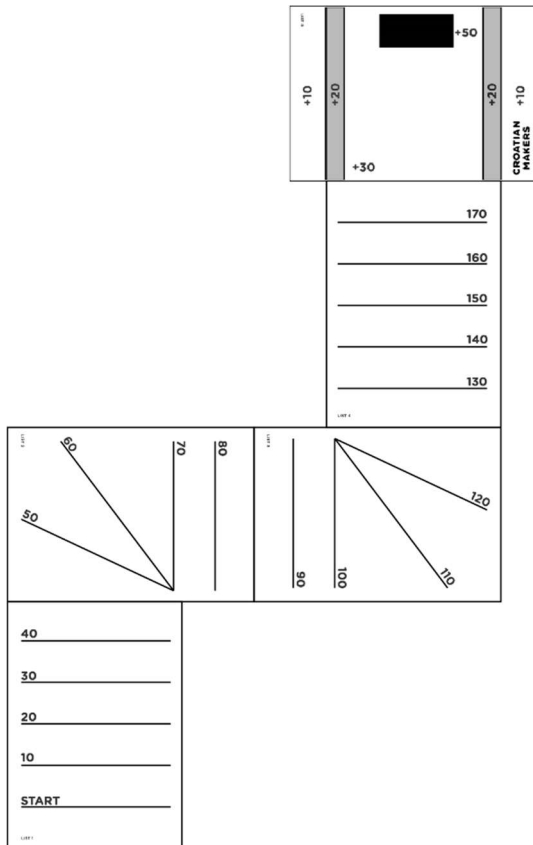


ZADATAK ZA 1. KOLO OBJE DOBNE SKUPINA CROATIAN MAKERS LIGA

Datum objave: 1.12.2017.



Tvoj se robot mora kretati po stazi kakva je prikazana na lijevoj slici i parkirati se na kraju u zadnji list staze.

Robota na početku postavi tako da svojim prednjim dijelom bude na startnoj liniji. Cilj je napisati program kojim će robot moći prijeći stazu i na kraju se parkirati.

Putem, dok se robot kreće sakupljaš bodove. Važno je da robot ne izađe niti jednim svojim kotačem izvan papira (ne zaboravi, robot ima 3 kotača).

Ukoliko tvoj robot tijekom vožnje izađe s bilo kojim kotačem van staze vožnja se prekida i osvajaš one bodove koje si do tada skupio.

Cilj je skupiti što više bodova u što kraćem vremenu.

Na kraju staze se robot mora parkirati na zadnji list na parkirno mjesto. Ovisno o tome koliko se precizno tvoj robot parkira osvajaš bodove za parking.

Najviše bodova možeš osvojiti ukoliko tvoj robot senzorima za praćenje crte stane iznad crnog polja na kraju staze – tada osvajaš +50 bodova. Ukoliko senzori nisu iznad crnog polja a robot je sa sva tri kotača u velikom bijelom polju osvajaš +30 bodova. Ako tvoj robot bilo kojim kotačem izlazi iz tog polja dobivaš +20 ili + 10 bodova ovisno o tome gdje se robot nalazi.

Ukoliko na parkirnom listu tvoj robot izađe bilo kojim kotačem van papira osvajaš 0 bodova za parkiranje, ali zadržavaš prehodno osvojene bodove.

Tvoj robot mora krenuti sa startne linije tek onda kada pritisneš tipkalo (Button) na njemu. Robot tijekom vožnje može, ali i ne mora koristiti senzor za praćenje linije.

Tijekom natjecanja možeš imati koliko želiš probnih vožnji, a kad si spreman za pravu vožnju mentor će snimati tvog robota i mjeriti mu vrijeme.